

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Informações gerais

A Associação Casa Hacker ("Associação" ou "Casa Hacker") foi constituída em 30 de setembro de 2019, como uma organização de direito privado sem fins lucrativos. Seu objeto social é contribuir para o desenvolvimento da educação e da igualdade de oportunidade entre as pessoas de forma gratuita, observando-se a forma complementar de participação das organizações da sociedade civil de interesse público, nos termos do artigo 3º, III, da Lei nº 9.790/99, mediante a aplicação de novas tecnologias da informação nos processos de aprendizado, além de promover a diversidade e o desenvolvimento social, econômico, cultural e ambiental, por meio do empoderamento de grupos, coletivos de pessoas, organizações da sociedade civil e territórios vulneráveis oferecendo educação empreendedora e aceleração de negócios e projetos de impacto social;

A fim de alcançar seus objetivos, a Casa Hacker baseia sua atuação em duas frentes principais: (i) projetos de impacto social (projetos estratégicos com prazo determinado de duração, de metodologias próprias e/ou abertas, planejados com atividades planejadas sistematicamente para endereçar as demandas objeto de cada projeto); e (ii) advocacy/mobilização (engajamento com grupos da sociedade civil em favor dos direitos digitais). Os recursos da organização são obtidos por meio de receitas decorrentes de (i) doações de pessoas físicas e jurídicas, voltadas estas últimas exclusivamente para ações filantrópicas; (ii) prestação de serviços de consultoria e treinamento à pessoas jurídicas, como atividade meio de geração de renda.

A Casa Hacker tem sede administrativa e fiscal no GoWork Campus Itaim situado na R. Dr. Renato Paes de Barros, 618, Cj 01 - Itaim Bibi, São Paulo - SP, 04530-000, que pertence a terceiros, e atua em espaços de terceiros na cidade de São Paulo (SP), Campinas (SP) e Sumaré (SP) para desenvolvimento de seus projetos de impacto social (atividade fim).

A Associação em 2021 executou 10 (dez) projetos de impacto social mencionados e qualificados em notas explicativas, majoritariamente desenvolvidos através de atividades presenciais, plataformas de educação à distância e videoconferência.

A emissão destas demonstrações financeiras foi autorizada pela Diretoria em 28 de junho de 2023.

Resumo das principais políticas contábeis

As principais políticas contábeis aplicadas na preparação destas demonstrações financeiras estão definidas abaixo. Essas políticas foram aplicadas de modo consistente nos exercícios apresentados.

Base de preparação

As demonstrações financeiras foram preparadas conforme as práticas contábeis adotadas no Brasil para pequenas e médias empresas - Pronunciamento Técnico CPC PME - "Contabilidade para Pequenas e Médias Empresas", incluindo as disposições contidas na Interpretação Técnica ITG 2002 (R1) - "Entidades sem Finalidade de Lucros", e evidenciam todas as informações relevantes próprias das demonstrações financeiras, e somente elas, as quais estão consistentes com as utilizadas pela

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

administração na sua região. Elas foram preparadas considerando o custo histórico como base de valor.

A preparação de demonstrações financeiras em conformidade com o CPC PME requer o uso de certas estimativas contábeis e também o exercício de julgamento por parte da administração da Associação no processo de aplicação das políticas contábeis.

Moeda funcional e moeda de apresentação

Os itens incluídos nas demonstrações financeiras são mensurados de acordo com a moeda do principal ambiente econômico no qual a Associação atua ("moeda funcional"). As demonstrações financeiras são apresentadas em reais, que é a moeda funcional da Associação e, também, a sua moeda de apresentação.

Caixas e equivalentes de caixa

Caixa e equivalentes de caixa são representados por disponibilidades em moeda nacional e aplicações financeiras de curto prazo de alta liquidez, com vencimentos originais de até três meses (com risco insignificante de mudança de valor).

Ativos financeiros

A administração classifica seus ativos financeiros sob as seguintes categorias: mensurados ao valor justo por meio do resultado e mensurados ao custo amortizado. A classificação depende da finalidade para a qual os ativos financeiros foram adquiridos. A administração determina a classificação de seus ativos financeiros no reconhecimento inicial.

Mensurados ao valor justo por meio do resultado

Os ativos financeiros a valor justo por meio do resultado da Casa Hacker incluem apenas ativos financeiros designados no reconhecimento inicial a valor justo por meio do resultado, os quais são demonstrados ao valor justo, e quaisquer ganhos ou perdas resultantes são reconhecidos no resultado.

Mensurados ao custo amortizado

São apresentados como ativo circulante, exceto aqueles com prazo de vencimento superior a 12 meses após a data de emissão do balanço (estes são classificados como ativos não circulantes). Os ativos financeiros mensurados ao custo amortizado da Associação compreende "Caixa e equivalentes de caixa" e "Outros créditos".

Instrumentos financeiros derivativos e atividades de *hedge*

Durante os exercícios de 2020 e de 2019, a Associação não operou com instrumentos financeiros derivativos (operações de hedge, swap, contratos a termo e outras).

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Imobilizado

Os itens do imobilizado são demonstrados ao custo histórico de aquisição menos o valor da depreciação e de qualquer provisão para perda por valor não recuperável de ativo acumulada. O custo histórico inclui os gastos diretamente atribuíveis necessários para preparar o ativo para o uso pretendido pela administração.

A depreciação é calculada pelo método linear tendo como referência o valor do custo menos o valor residual e a vida útil remanescente. As estimativas de vidas úteis estão demonstradas conforme segue:

- Móveis e utensílios - 10 anos
- Máquinas e equipamentos - 10 anos
- Computadores e periféricos - 5 anos

Os valores residuais, a vida útil e os métodos de depreciação dos ativos são revisados e ajustados quando existir uma indicação de mudança significativa desde a última data de balanço.

O valor contábil de um ativo é imediatamente baixado para seu valor recuperável se o valor contábil do ativo for maior que seu valor recuperável estimado.

Os ganhos e as perdas em alienações são determinados pela comparação do valor de venda com o valor contábil e são reconhecidos em "Outros ganhos/(perdas), líquidos" na demonstração do resultado.

Provisões para perdas por *impairment* em ativos não financeiros

Os ativos não financeiros são revisados anualmente para verificação do valor recuperável. Quando houver indício de perda do valor recuperável (*impairment*), o valor contábil do ativo será testado. A perda é reconhecida quando o valor contábil do ativo excede seu valor recuperável. Valor recuperável é o maior valor entre o valor justo de um ativo, menos as despesas de venda, e o valor em uso comparado com o valor contábil residual.

Fornecedores

As contas a pagar aos fornecedores são inicialmente reconhecidas pelo valor justo e, subsequentemente, mensuradas pelo custo amortizado tendo como referência o método de taxa de juros efetiva.

Provisões

As provisões são reconhecidas quando: (i) a Associação tem uma obrigação presente ou não formalizada como resultado de eventos passados; (ii) é provável que uma saída de recursos seja necessária para liquidar a obrigação; e (iii) o valor possa ser estimado com segurança.

Patrimônio social

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Constituído pela dotação inicial de seus associados fundadores, acrescido ou diminuído do superávit ou déficit apurado em cada exercício.

Apuração do superávit (déficit)

As doações voluntárias são reconhecidas como receitas quando recebidas. As demais receitas e despesas são reconhecidas pelo regime de competência.

Apresentação do valor justo do trabalho voluntário

Conforme estabelece o parágrafo 19 da ITG 2002 (R1), o trabalho voluntário, inclusive de membros integrantes dos órgãos da administração, no exercício de suas funções, deve ser reconhecido pelo valor justo da prestação de serviço como se tivesse ocorrido o desembolso financeiro, sendo apresentado na demonstração do resultado do exercício como receita e despesa.

Estimativas e julgamentos contábeis

A Associação faz estimativas e estabelece premissas com relação ao futuro, baseada na experiência histórica e em outros fatores, incluindo expectativas de eventos futuros. Por definição, as estimativas contábeis resultantes raramente serão iguais aos respectivos resultados reais. Em 31 de dezembro de 2021, não há estimativas e premissas que apresentem um risco significativo de causar um ajuste relevante nos valores contábeis de ativos e passivos para o próximo exercício.

Aplicações Financeiras

Em 2022, as principais aplicações financeiras estão representadas por Certificados de Depósitos Bancários ("CDB") e por fundo de renda variável (BTG Pactual S&P 500 BRL FIM), em 2022 tivemos uma performance positiva ao final do exercício e nosso rendimento de aplicações de renda fixa superaram o Certificado de Depósito Interbancário (CDI), e respectivamente o rendimento de aplicações de renda variável superaram 26,35 p.p acima IBOV.

Demandas judiciais

A Associação não é parte envolvida em processos trabalhistas, cíveis e tributários.

Patrimônio líquido

Todo o patrimônio e receitas da Associação serão revertidos à manutenção e desenvolvimento de suas finalidades sociais no território nacional, de modo a garantir sua sustentabilidade, sua perpetuação e a expansão de suas iniciativas, sendo vedada a distribuição de qualquer parcela de seu patrimônio ou receita a qualquer título, entre associados, instituidores, benfeitores, dirigentes conselheiros ou qualquer outra pessoa física ou jurídica.

No caso de dissolução da Associação, o patrimônio líquido será transferido a outra pessoa jurídica sem fins econômicos ou lucrativos, preferencialmente com a mesma finalidade social da Associação,

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

a ser escolhida em Assembleia Geral, que cumpra com os requisitos estabelecidos na Lei nº 13.019/2014.

Demonstração dos Projetos Executados

Projeto Minas em Tech Edição Matão

O projeto promoveu o desenvolvimento de programa de educação STEM com foco em gênero baseado em quatro disciplinas específicas (ciências, tecnologia, engenharia e matemática), integradas em uma abordagem interdisciplinar inovadora orientada a desenvolvimento de projetos de base tecnológica com programação, eletrônica, impressão, modelagem 3D e ainda desenvolvimento complementar de formação para o primeiro emprego e habilidades socioemocionais, com atividades na cidade de Sumaré (SP). O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) histórico de resultado e desempenho dos beneficiários com a apresentação final de Projetos tecnológicos desenvolvidos. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 258.098,00, com o custo *per capita* de R\$ 12.904,90.

Projeto PerifaImpacto

O projeto promoveu um programa de desenvolvimento de grupos periféricos que desenvolvem iniciativas impacto social no município de Campinas (SP) que incluem capacitações técnicas, encontros de atividades presenciais compostas por atividades de apoio, desenvolvimento de redes e parcerias e integração de ações, estratégias e compartilhamento de experiências entre grupos de todos os territórios, assessoramento técnico e auxílio financeiro para aplicação em iniciativas de impacto social visando o fortalecimento de ações empreendidas em rede pelas lideranças e grupos. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) histórico de resultado e desempenho dos beneficiários com o empreendimento do Festival PerifaViva promovido por todos os grupos. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 81.818,18, com o custo *per capita* de R\$ 16.363,63.

Projeto Quebrada em Movimento

O projeto promoveu programa de desenvolvimento de competências e habilidades de mobilização comunitária, impacto social e cidadania ativa para 5 grupos visando apoiar lideranças e grupos de impacto social do distrito Campo Grande em Campinas (SP) a transformarem suas ideias em iniciativas auto geridas, sustentáveis e de impacto social. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) recebido avaliações de beneficiários que atestaram o impacto do programa. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 104.346,83, com o custo *per capita* de R\$ 20.869,36.

Projeto Fundo de Resposta Rápida Quebrada em Movimento

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

O projeto por meio de seu fundo de recursos financeiros promoveu apoio ao projeto Paz para o Bassoli no Jardim Bassoli, que teve como resposta uma ação evento e emergente conduzida por lideranças e coletivos para a promoção de cultura de paz na região. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas e (ii) sido avaliado tecnicamente suas ações por meio de monitoramento. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 5.000,00.

Projeto Mulheres em Tech

O projeto promoveu programa de desenvolvimento de mulheres na ciência por meio de uma programação oferecida pelo British Council e Instituto Now em Autoconhecimento, Liderança, Diversidade, Multiplicação e mentoria para 12 mulheres, incluindo contratadas e ex-beneficiários. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) recebido avaliações de beneficiários que atestaram o impacto do programa.

Projeto Academy

O projeto desenvolveu uma unidade corporativa visando o desenvolvimento de conhecimento, competências e habilidades em gestão de projetos, comunicação e inovação social por meio de uma plataforma on-line e conteúdo disponibilizado ao vivo e gravado on demand com 56 pessoas diretamente beneficiadas da equipe interna entre voluntários, funcionários, diretores, conselheiros e contratados. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas e (ii) sido avaliado tecnicamente suas ações por meio de monitoramento. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 15.000,00 com o custo *per capita* de R\$ 267,85.

Projeto Conselho Jovem

O projeto promoveu espaços de análise, elaboração, discussão e proposição de estratégias da organização para o trabalho com 35 jovens de Campinas (SP), de maneira que façam sentido para esse público a partir do diagnóstico das questões que os atingem visando levantar as pautas prioritárias para as juventudes, criar de propostas de soluções e recomendar aos investidores sociais privados da cidade de Campinas (SP). O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 18.802,00 com o custo *per capita* de R\$ 537,20.

Projeto Hub São Marcos

O projeto promoveu assessoramento em inovação social, facilitação para desenvolvimento de estratégias, capacitação em gestão de projetos e outros tipos de consultoria congêneres para implementação de um *hub* comunitário na região de São Marcos em Campinas (SP) que impactou 1 organização da sociedade civil e 6 grupos de impacto social. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) recebido depoimentos de beneficiários que atestaram o impacto do assessoramento. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2022

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

montante total de R\$ 100.000,00, com o custo *per capita* de R\$ 36,89 e gratuidades totais de R\$ 23.755,32.

The Glassroom Community Edition e What The Future Wants

O projeto promoveu capacitação para 161 pessoas em segurança, privacidade, bem estar digital e combate à desinformação visando mitigar os efeitos dos vazamentos de dados em todo o mundo, tornar dados pessoais seguros e privativos, e combater a desinformação, com metodologia licenciada pela The Tactical Technology Collective. O objetivo do projeto foi alcançado com sucesso tendo (i) executado todas as atividades previstas (ii) atingiu as metas aferidas por indicadores de desempenho (KPIs) e (iii) recebido depoimentos de beneficiários que atestaram o impacto da capacitação. O projeto recebeu investimento proveniente de pessoas jurídicas no montante total de R\$ 35.690,69, com o custo *per capita* de R\$ 221,68.

Patrocínio Dia Mundial da Criatividade em Campinas (SP)

O projeto promoveu festival descentralizado e gratuito de criatividade e inovação em Campinas (SP) com a participação de 638 pessoas visando construir uma comunidade global de líderes criativos, educadores, empreendedores, investidores, criadores de conteúdo, pesquisadores e outros agentes de mudança em defesa da Resolução 71/284 da Organização das Nações Unidas, celebrando o dia 21 de abril ao redor do mundo com a realização de milhares de atividades gratuitas que promovem o desenvolvimento humano. O projeto foi patrocinado pela Casa Hacker com investimento de R\$ 4.000,00.

Trabalho voluntário

Conforme estabelece o parágrafo 19 da ITG 2002 (R1), o trabalho voluntário é reconhecido pelo valor justo da prestação de serviço como se tivesse ocorrido o desembolso financeiro. O referido valor é contabilizado como receita e despesa, em seus demonstrativos contábeis em montantes iguais, tornando nulo seu efeito no resultado do exercício.

Aspectos fiscais

A Associação atende a todos os requisitos da legislação, sendo imune a IR — Imposto de Renda sobre o Superávit, CSLL — Contribuição Social sobre o Lucro Líquido, PIS — Programa Integração Social e COFINS — Contribuição para o Financiamento da Seguridade Social, ISS e ITCMD (com base na Constituição da República Federativa do Brasil, Art. 105, VI, C).