

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Informações gerais

A Associação Casa Hacker ("Associação" ou "Casa Hacker") foi constituída em 30 de setembro de 2019, como uma organização de direito privado sem fins lucrativos. Seu objeto social é contribuir para o desenvolvimento da educação e da igualdade de oportunidade entre as pessoas de forma gratuita, observando-se a forma complementar de participação das organizações da sociedade civil de interesse público, nos termos do artigo 3º, III, da Lei nº 9.790/99, mediante a aplicação de novas tecnologias da informação nos processos de aprendizado, além de promover a diversidade e o desenvolvimento social, econômico, cultural e ambiental, por meio do empoderamento de grupos, coletivos de pessoas, organizações da sociedade civil e territórios vulneráveis oferecendo educação empreendedora e aceleração de negócios e projetos de impacto social;

A fim de alcançar seus objetivos, a Casa Hacker baseia sua atuação em duas frentes principais: (i) projetos de impacto social (projetos estratégicos com prazo determinado de duração, de metodologias próprias e/ou abertas, planejados com atividades planejadas sistematicamente para endereçar as demandas objeto de cada projeto); e (ii) advocacy/mobilização (engajamento com grupos da sociedade civil em favor dos direitos digitais). Os recursos da organização são obtidos por meio de receitas decorrentes de (i) doações de pessoas físicas e jurídicas, voltadas estas últimas exclusivamente para ações filantrópicas; (ii) patrocínios e doações à projetos com incentivo fiscal ao doador; (iii) prestação de serviços de consultoria e treinamento à pessoas jurídicas, como atividade meio de geração de renda.

A Casa Hacker tem sede administrativa e fiscal no GoWork Campus Itaim situado na R. Dr. Renato Paes de Barros, 618, Cj 01 - Itaim Bibi, São Paulo - SP, 04530-000, que pertence a terceiros, e atua em espaços de terceiros nas cidades de São Paulo (SP), Campinas (SP), Sumaré (SP) e Rio de Janeiro (RJ) para desenvolvimento de seus projetos de impacto social (atividade fim).

A Associação em 2024 executou 9 (nove) projetos de impacto social mencionados e qualificados em notas explicativas, majoritariamente desenvolvidos através de atividades presenciais, plataformas de educação à distância e videoconferência.

A emissão destas demonstrações financeiras foi autorizada pela Diretoria em 20 de junho de 2025.

Resumo das principais políticas contábeis

As principais políticas contábeis aplicadas na preparação destas demonstrações financeiras estão definidas abaixo. Essas políticas foram aplicadas de modo consistente nos exercícios apresentados.

Base de preparação

As demonstrações financeiras foram preparadas conforme as práticas contábeis adotadas no Brasil para pequenas e médias empresas - Pronunciamento Técnico CPC PME - "Contabilidade para Pequenas e Médias Empresas", incluindo as disposições contidas na Interpretação Técnica ITG 2002 (R1) - "Entidades sem Finalidade de Lucros", e evidenciam todas as informações relevantes próprias das demonstrações financeiras, e somente elas, as quais estão consistentes com as utilizadas pela

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

administração na sua região. Elas foram preparadas considerando o custo histórico como base de valor.

A preparação de demonstrações financeiras em conformidade com o CPC PME requer o uso de certas estimativas contábeis e também o exercício de julgamento por parte da administração da Associação no processo de aplicação das políticas contábeis.

Moeda funcional e moeda de apresentação

Os itens incluídos nas demonstrações financeiras são mensurados de acordo com a moeda do principal ambiente econômico no qual a Associação atua ("moeda funcional"). As demonstrações financeiras são apresentadas em reais, que é a moeda funcional da Associação e, também, a sua moeda de apresentação.

Caixas e equivalentes de caixa

Caixa e equivalentes de caixa são representados por disponibilidades em moeda nacional e aplicações financeiras de curto prazo de alta liquidez, com vencimentos originais de até três meses (com risco insignificante de mudança de valor).

Ativos financeiros

A administração classifica seus ativos financeiros sob as seguintes categorias: mensurados ao valor justo por meio do resultado e mensurados ao custo amortizado. A classificação depende da finalidade para a qual os ativos financeiros foram adquiridos. A administração determina a classificação de seus ativos financeiros no reconhecimento inicial.

Mensurados ao valor justo por meio do resultado

Os ativos financeiros a valor justo por meio do resultado da Casa Hacker incluem apenas ativos financeiros designados no reconhecimento inicial a valor justo por meio do resultado, os quais são demonstrados ao valor justo, e quaisquer ganhos ou perdas resultantes são reconhecidos no resultado.

Mensurados ao custo amortizado

São apresentados como ativo circulante, exceto aqueles com prazo de vencimento superior a 12 meses após a data de emissão do balanço (estes são classificados como ativos não circulantes). Os ativos financeiros mensurados ao custo amortizado da Associação compreende "Caixa e equivalentes de caixa" e "Outros créditos".

Instrumentos financeiros derivativos e atividades de *hedge*

Durante os exercícios de 2020 a 2024 a Associação não operou com instrumentos financeiros derivativos (operações de hedge, swap, contratos a termo e outras).

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Imobilizado

Os itens do imobilizado são demonstrados ao custo histórico de aquisição menos o valor da depreciação e de qualquer provisão para perda por valor não recuperável de ativo acumulada. O custo histórico inclui os gastos diretamente atribuíveis necessários para preparar o ativo para o uso pretendido pela administração.

A depreciação é calculada pelo método linear tendo como referência o valor do custo menos o valor residual e a vida útil remanescente. As estimativas de vidas úteis estão demonstradas conforme segue:

- Móveis e utensílios - 10 anos
- Máquinas e equipamentos - 10 anos
- Computadores e periféricos - 5 anos

Os valores residuais, a vida útil e os métodos de depreciação dos ativos são revisados e ajustados quando existir uma indicação de mudança significativa desde a última data de balanço.

O valor contábil de um ativo é imediatamente baixado para seu valor recuperável se o valor contábil do ativo for maior que seu valor recuperável estimado.

Os ganhos e as perdas em alienações são determinados pela comparação do valor de venda com o valor contábil e são reconhecidos em "Outros ganhos/(perdas), líquidos" na demonstração do resultado.

Provisões para perdas por *impairment* em ativos não financeiros

Os ativos não financeiros são revisados anualmente para verificação do valor recuperável. Quando houver indício de perda do valor recuperável (*impairment*), o valor contábil do ativo será testado. A perda é reconhecida quando o valor contábil do ativo excede seu valor recuperável. Valor recuperável é o maior valor entre o valor justo de um ativo, menos as despesas de venda, e o valor em uso comparado com o valor contábil residual.

Fornecedores

As contas a pagar aos fornecedores são inicialmente reconhecidas pelo valor justo e, subsequentemente, mensuradas pelo custo amortizado tendo como referência o método de taxa de juros efetiva.

Provisões

As provisões são reconhecidas quando: (i) a Associação tem uma obrigação presente ou não formalizada como resultado de eventos passados; (ii) é provável que uma saída de recursos seja necessária para liquidar a obrigação; e (iii) o valor possa ser estimado com segurança.

Patrimônio social

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Constituído pela dotação inicial de seus associados fundadores, acrescido ou diminuído do superávit ou déficit apurado em cada exercício.

Apuração do superávit (déficit)

As doações voluntárias são reconhecidas como receitas quando recebidas. As demais receitas e despesas são reconhecidas pelo regime de competência.

Apresentação do valor justo do trabalho voluntário

Conforme estabelece o parágrafo 19 da ITG 2002 (R1), o trabalho voluntário, inclusive de membros integrantes dos órgãos da administração, no exercício de suas funções, deve ser reconhecido pelo valor justo da prestação de serviço como se tivesse ocorrido o desembolso financeiro, sendo apresentado na demonstração do resultado do exercício como receita e despesa.

Estimativas e julgamentos contábeis

A Associação faz estimativas e estabelece premissas com relação ao futuro, baseada na experiência histórica e em outros fatores, incluindo expectativas de eventos futuros. Por definição, as estimativas contábeis resultantes raramente serão iguais aos respectivos resultados reais. Em 31 de dezembro de 2021, não há estimativas e premissas que apresentem um risco significativo de causar um ajuste relevante nos valores contábeis de ativos e passivos para o próximo exercício.

Aplicações Financeiras

Em 2023, as principais aplicações financeiras estão representadas por Títulos Públicos Federais do Tesouro Nacional e por fundo de renda variável (BTG Pactual S&P 500 BRL FIM), em 2023 tivemos uma performance positiva ao final do exercício e nosso rendimento de aplicações de renda fixa superaram o Certificado de Depósito Interbancário (CDI), e respectivamente o rendimento de aplicações de renda variável superaram 8,5 p.p acima IBOV.

Demandas judiciais

A Associação não é parte envolvida em processos trabalhistas, cíveis e tributários.

Patrimônio líquido

Todo o patrimônio e receitas da Associação serão revertidos à manutenção e desenvolvimento de suas finalidades sociais no território nacional, de modo a garantir sua sustentabilidade, sua perpetuação e a expansão de suas iniciativas, sendo vedada a distribuição de qualquer parcela de seu patrimônio ou receita a qualquer título, entre associados, instituidores, benfeitores, dirigentes conselheiros ou qualquer outra pessoa física ou jurídica.

No caso de dissolução da Associação, o patrimônio líquido será transferido a outra pessoa jurídica sem fins econômicos ou lucrativos, preferencialmente com a mesma finalidade social da Associação,

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

a ser escolhida em Assembleia Geral, que cumpra com os requisitos estabelecidos na Lei nº 13.019/2014.

Demonstração dos Projetos Executados

Projeto “Minas em Tech”

O projeto Minas em Tech foi desenvolvido com o objetivo de promover a educação em STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) com foco na equidade de gênero. O programa abrange quatro disciplinas integradas por meio de uma abordagem interdisciplinar inovadora, que incentiva o desenvolvimento de projetos tecnológicos práticos. As atividades contemplam programação, eletrônica, impressão e modelagem 3D, proporcionando aos participantes experiências práticas e aplicadas. Além do desenvolvimento técnico, o projeto inclui uma formação complementar voltada para a preparação dos jovens para o primeiro emprego, contemplando também o desenvolvimento de habilidades socioemocionais essenciais para o mercado de trabalho atual. As atividades ocorreram na cidade de Sumaré, no estado de São Paulo, beneficiando diretamente 20 mulheres e meninas. Em 2024, o projeto recebeu aporte R\$ 300.000,00, proveniente da PPG Brasil, que foi integralmente executado durante o exercício.

Projeto “Quebrada em Movimento”

O projeto visa ampliar a participação social promovendo a cidadania ativa no distrito Campo Grande, em Campinas (SP) por meio de formações e eventos presenciais para o desenvolvimento de conhecimento e habilidades de Incidência em Políticas Públicas, Gestão de Projetos de Impacto, Comunicação de Causa, Inclusão Digital e Empreendedorismo, Assessorias porta a porta e visitas às lideranças e negócios de impacto em modelagem de planejamento e de negócio, comunicação, incidência política, inclusão digital, empreendedorismo e gestão, Chamadas de Apoio Financeiro a iniciativas de impacto social do distrito Campo Grande, e o serviço de Escritório Compartilhado com um espaço dedicado à lideranças de impacto na região de abrangência do Projeto. O projeto beneficiou um total de 57 lideranças de impacto social. De 2023 a 2025 será aportado um total de R\$ 419.998,39 em doações pela Fundação FEAC para execução integral do projeto até 2025.

Projeto “Cidadão de Dados”

O projeto tem por objetivo democratizar a educação em cidadania de dados por meio de uma formação de 20 horas, voltada a adolescentes capacitando-os a ler, coletar, analisar, comunicar e usar dados de forma ética e cidadã. Em 2024 a Associação Casa Hacker firmou cooperação técnica com a Associação Social Good Brasil para a promoção e engajamento de jovens no Projeto em territórios periféricos, foram aportados R\$ 16,800,00, destinados ao custeio das atividades de promoção do Projeto. O projeto foi executado integralmente no exercício de 2024, com todas as entregas previstas concluídas e sem pendências para o próximo exercício.

Projeto “Redes Conectadas”

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

O projeto foi desenvolvido com o objetivo de promover inclusão digital em territórios periféricos de Campinas (SP), por meio da capacitação de pessoas de regiões de alta vulnerabilidade social em competências digitais essenciais, como uso seguro da internet, autonomia digital e habilidades tecnológicas básicas. A iniciativa beneficiou 248 pessoas, com atividades realizadas em parceria com as organizações de base Aprendizado Doméstico Santana, Núcleo Comunitário Calvariano, Centro Comunitário da Criança do Parque Itajaí e ADRA Campinas. Em 2024, foi aportado o valor total de R\$ 105.600,00 para execução das ações previstas, que foram integralmente realizadas no exercício, com aplicação dos recursos em formações, apoio logístico e estrutura operacional.

Projeto “Bytes de Mudanças”

O projeto Bytes de Mudanças foi idealizado com o objetivo de promover a inclusão sociodigital nos territórios do Residencial Vila Olímpia e Parque Via Norte, na região Norte de Campinas (SP), com foco na redução das desigualdades de acesso às tecnologias digitais. A iniciativa visa capacitar crianças, adolescentes, jovens, adultos e idosos em situação de vulnerabilidade social, por meio de trilhas formativas em habilidades digitais, elaboradas conforme o perfil e necessidades de cada faixa etária. A execução foi realizada por meio da transferência de tecnologia Associação Casa Hacker ao Instituto Semear, com foco no fortalecimento institucional para a implementação autônoma de programas de educação digital. As atividades incluíram pesquisa de território, desenvolvimento de trilhas de aprendizagem, avaliação de resultados e assessoramento pedagógico. O projeto beneficiou diretamente 6 profissionais do Instituto Semear (4 gestores e 2 professores) e indiretamente 420 crianças e adolescentes, além de 40 adultos e idosos. De 2024 a 2025 será aportado R\$ 65.000,00 pelo Instituto Semear para execução das ações previstas até 2025.

Projeto “Fellowship de Lideranças e Empreendedores Sociais”

O projeto co-executado pela Associação Casa Hacker e o Instituto Phomonta visa capacitar 6 empreendedores sociais de regiões de alta vulnerabilidade de Campinas (SP) por meio do programa de fellowship¹, com foco no fortalecimento de lideranças comunitárias e no desenvolvimento de iniciativas de impacto social. Serão oferecidos bolsa incentivo, kit tecnológico, trilhas de formação, mentorias e imersões em ecossistemas de inovação social. De 2024 a 2026 será aportado um total de R\$ 976.708,52 em recursos doados pela Fundação FEAC para execução integral do projeto até 2026.

Projeto “Fórum de Juventudes”

O projeto promoveu o fortalecimento da participação social de 60 jovens de regiões periféricas de Campinas (SP), com foco em formação cidadã, produção de conteúdo, debates públicos e construção de tecnologia social voltada à juventude. Todas as atividades previstas – incluindo formações, fóruns territoriais, mapeamento de iniciativas, publicação de podcasts e desenvolvimento de plataforma digital – foram executadas no exercício. Em 2024 foi aportado R\$ 119.255,00 por meio de doação da Fundação FEAC, com execução e encerramento das atividades no mesmo exercício.

¹ Neste contexto, *Fellowship* é um programa que oferece suporte financeiro, técnico e formativo a pessoas selecionadas (“fellows”) para que desenvolvam suas capacidades, liderem projetos de relevância pública ou comunitária e promovam mudanças estruturais em seus territórios de atuação.

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

Projeto “Mapeamento de Tecnologias Sociais das Organizações Inovadoras de Campinas (SP)”

O projeto Mapeamento de Tecnologias Sociais das Organizações Inovadoras de Campinas (SP) foi desenvolvido com o objetivo de identificar, analisar e sistematizar as tecnologias sociais existentes para promover sua disseminação. O programa abrange uma metodologia que inclui o mapeamento preliminar a partir de dados secundários, visitas técnicas e entrevistas aprofundadas com Organizações da Sociedade Civil (OSCs). As atividades culminam na criação de um repositório digital, o Banco de Tecnologias Sociais, para organizar e dar visibilidade às soluções mapeadas. Além do desenvolvimento técnico do banco de dados, o projeto realiza uma análise comparativa para definir os critérios mínimos necessários para a replicação bem-sucedida dessas tecnologias. Essa abordagem visa fornecer um guia prático para que outras organizações e territórios possam implementar as soluções de forma eficaz, potencializando o impacto social. Foram mapeadas 78 tecnologias sociais no total. Em 2024, foi aportado R\$ 82.150,00 pela Fundação FEAC, que foi integralmente executado durante o exercício.

Projeto “*What The Future Wants Training of Trainers*”

O projeto desenvolvido em parceria com a Tactical Tech, teve como objetivo promover a educação para um uso seguro e consciente da internet. O programa abordou temas críticos como privacidade, segurança de dados e combate à desinformação por meio de uma abordagem interativa e prática. As atividades utilizaram os recursos "What the Future Wants" e "Data Detox Kit" da Tactical Tech em oficinas, diálogos e demonstrações, oferecendo aos participantes ferramentas aplicadas para sua segurança online. Além do impacto direto no público jovem, o projeto focou na capacitação de educadores através de um modelo de "treinamento de treinadores". Essa frente incluiu a criação de um guia específico para educadores e a realização de treinamentos online, capacitando gestores e professores de outras organizações a replicar o conhecimento e ampliar o alcance das ações.

As ações ocorreram principalmente na cidade de Campinas (SP), beneficiando diretamente um público estimado em 1.297 jovens e seus familiares, além de educadores de diversas organizações. Executado entre 2023 e 2024, o projeto foi viabilizado por um aporte financeiro no valor de EUR 2.400,00, proveniente da Tactical Tech, que foi integralmente executado durante os exercícios.

Projeto “Coalizão pela Genialidade Feminina”

O Projeto Coalizão pela Genialidade Feminina é uma iniciativa de participação social e incidência em políticas públicas que visa fortalecer a liderança de meninas em STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática), capacitando-as como defensoras do direito ao acesso digital em seus territórios. A coalizão mobilizou estudantes do ensino médio, cientistas e pesquisadoras, educadoras da educação básica e lideranças do setor tecnológico, articulando ações estratégicas e monitorando ativamente a tramitação do Projeto de Lei do Senado nº 398, de 2018, com o objetivo de contribuir para avanços concretos no campo da inclusão digital com perspectiva de gênero. Em 2023, o projeto recebeu aporte financeiro no valor total de R\$ 93.856,53, proveniente de pessoas jurídicas, com execução integral prevista até o ano de 2025.

Projeto “PerifalImpacto - Lideranças de Impacto Periféricas”

Associação Casa Hacker

Notas explicativas da administração às demonstrações financeiras em 31 de dezembro de 2024

Em reais, exceto quando indicado de outra forma

O projeto visa capacitar 20 lideranças de regiões periféricas de Campinas (SP) e São Paulo (SP) "PerifalImpacto" com foco em educação empreendedora para o desenvolvimento e qualificação de projetos e lideranças de impacto sociocultural fornecendo ferramentas para a sustentabilidade na carreira, criar mais oportunidades de crescimento e geração de impacto sociocultural nas periferias urbanas. Em 2024 foi aportado R\$ 1.474.000,00 em patrocínios e doações incentivadas por meio do Programa Nacional de Apoio à Cultura (Lei nº 8.313/1991), com execução prevista para 2025.

Projeto “Hackerclubes - Oficinas de Arte Urbana e Tecnologia”

O projeto visa capacitar 45 jovens de regiões periféricas de Campinas (SP), Sumaré (SP) e Rio de Janeiro (RJ), com foco em educação tecnológica e arte urbana a partir do desenvolvimento das habilidades e competências nas áreas de Eletrônica e Internet das Coisas, WebVR, Impressão e Modelagem 3D, Desenvolvimento Web, e Inovação e Sustentabilidade. Em 2024 foi aportado R\$ 450.000,00 em patrocínios e doações incentivadas por meio do Programa Nacional de Apoio à Cultura (Lei nº 8.313/1991), com execução prevista para 2025.

Trabalho voluntário

Conforme estabelece o parágrafo 19 da ITG 2002 (R1), o trabalho voluntário é reconhecido pelo valor justo da prestação de serviço como se tivesse ocorrido o desembolso financeiro. O referido valor é contabilizado como receita e despesa, em seus demonstrativos contábeis em montantes iguais, tornando nulo seu efeito no resultado do exercício.

Aspectos fiscais

A Associação atende a todos os requisitos da legislação, sendo imune a IR — Imposto de Renda sobre o Superávit, CSLL — Contribuição Social sobre o Lucro Líquido, PIS – Programa Integração Social e COFINS — Contribuição para o Financiamento da Seguridade Social, ISS e ITCMD (com base na Constituição da República Federativa do Brasil, Art. 105, VI, C).